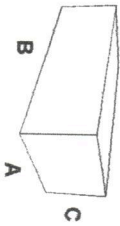


**TECHNICKÉ POŽIADAVKY
STAVEBNÉ**

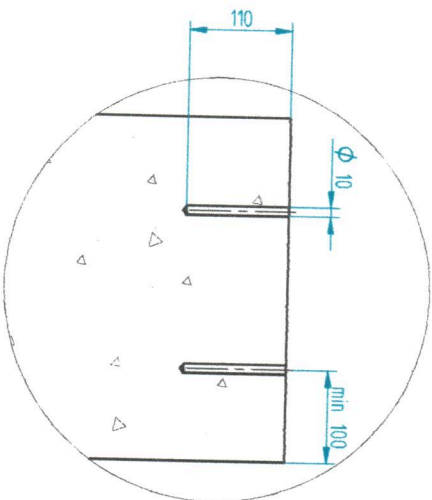
sekcia	druh výrobku	výška do 150 cm A x B x C	solitér výška do 220 cm kolumbárium výška do 200 cm A x B x C	výška do 250 cm A x B x C	výška do 300 cm A x B x C	určenie rozmerov
TECHNICKÉ POŽIADAVKY - STAVEBNÉ	solitér pôdorys 100 x 60 cm	-	80 x 120 x 80 cm	-	-	A – šírka základu B – dĺžka základu (šírka kolumbária) C – hĺbka základu
	solitér pôdorys 120 x 120 cm	-	-	140 x 140 x 30 cm	-	
	kolumbárium jednostranné hĺbka 30 cm	50 x (B + 20) x 90 cm	50 x (B + 20) x 90 cm	50 x (B + 20) x 90 cm	80 x (B + 20) x 100 cm	
	kolumbárium obojstranné hĺbka 60 cm	80 x (B + 20) x 80 cm	80 x (B + 20) x 80 cm	90 x (B + 20) x 90 cm	90 x (B + 20) x 100 cm	

Poznámky k betónovému základu:

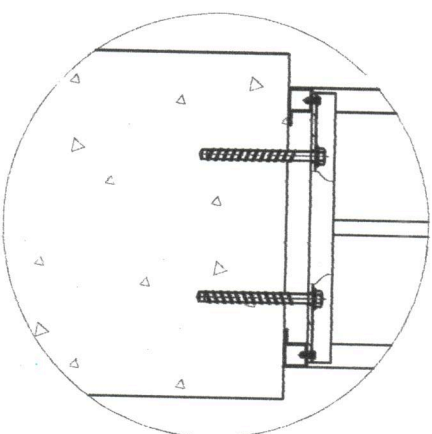
1. Betón B20
2. každá bunka upevnená v zmysle Modul Norma 101
3. dve vrstvy sieťoviny
4. povrchová úprava betónu v zmysle požiadaviek objednávateľa
5. odchýlka rovinnosti povrchu max. 0,5 cm na dĺžku 200 cm
6. nivelizovaný povrch - povrch musí byť vliaty nivelitom
7. výška základu je stanovená v rastlom teréne - V prípade nerovnosti a sklonu terénu, je potrebné navýšiť nadzemnú časť vzhľadom na odchýlku terénu
8. betónové základy musia byť urobené 30 dní pred začiatkom montáže urového systému (dostatočný čas na vyzretie betónu)

Určenie rozmeru základu pre výrobky je stanovené z pohľadu rýchlosti vetra do 100 km/h. V exponovaných miestach, kde rýchlosť vetra môže byť vyššia, je potrebné rozmer základu konzultovať so statikom. Nezamrzajúcu hĺbku terénu je potrebné upraviť podľa lokálnych požiadaviek.

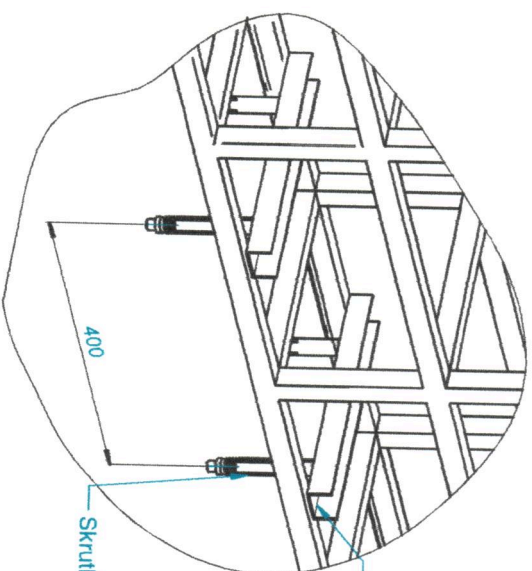
**TECHNICKÉ POŽIADAVKY STAVEBNÉ
SPŮSOB KOTVENIA KONŠTRUKCIE**



REZ ZÁKLADOM
priechny rozostup medzi dierami



REZ ZÁKLADOM
detail kotvenia

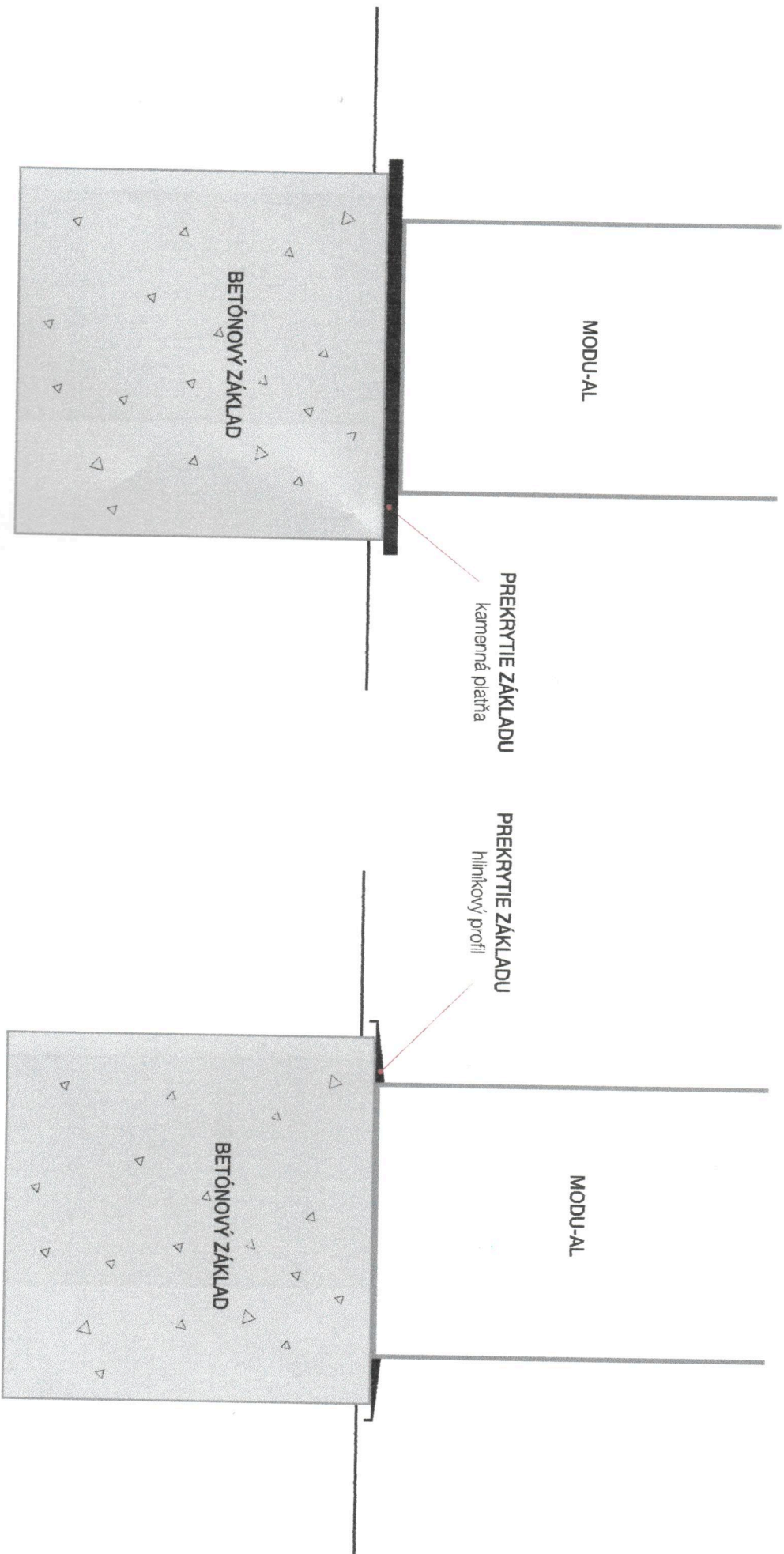


AXONOMETRICKÝ POHĽAD
pozdĺžny rozostup medzi dierami

Skrutka CSB CE 12x110

PRIEČKA SPODNÁ

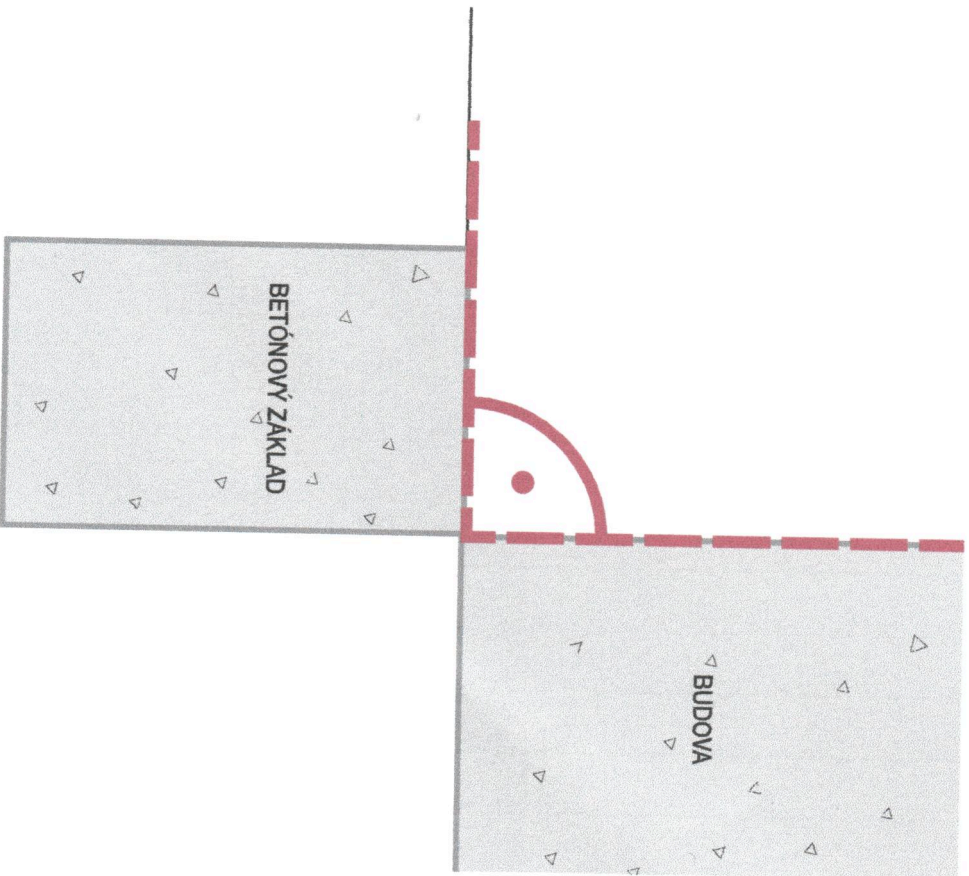
**TECHNICKÉ POŽIADAVKY STAVEBNÉ
SPÔSOB PREKRYTIA ZÁKLADOV**



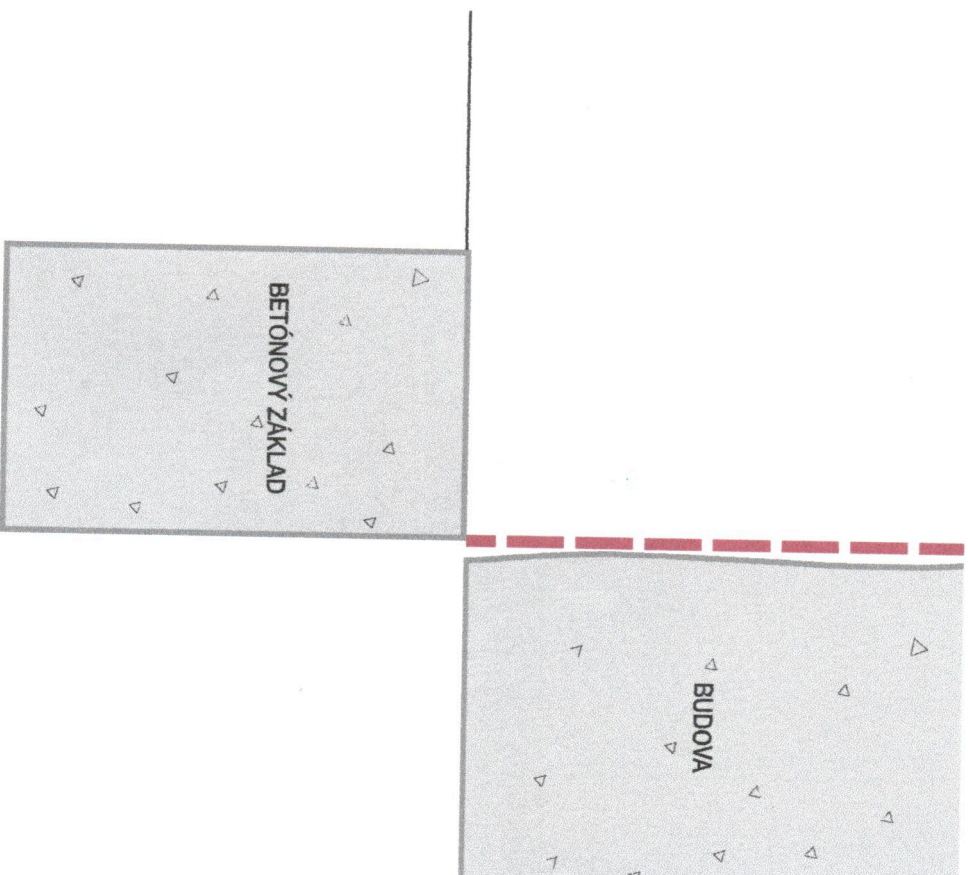
VARIANT 1

VARIANT 2

TECHNICKÉ POŽIADAVKY STAVEBNÉ
POVRCHY



KOLMOSŤ STENY



ROVINNOSŤ STENY